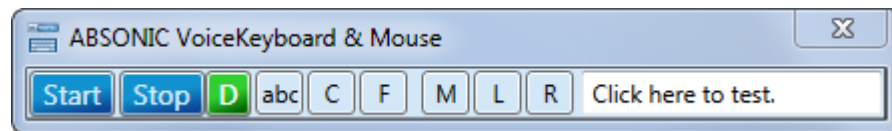


ABSONIC virtuális billentyűzet és egér használata, diktálás beszédvezérléssel

ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse

- **Virtuális billentyűzet:** segítségével a beszédfelismerés eredménye bármely szöveg mezőbe írható, amelyet a felhasználó egérrel vagy billentyűzettel aktivál. Kézhasználatban korlátozottak által ez az üzemmód nem használható.
 - ebben az esetben írásjelek és szövegszerkesztési parancsok nem vezérelhetők beszéddel (csak a diktálóban)
- **Diktáló rendszer:** segítségével a beszédből automatikusan leírt szöveg azonnal vagy utólag szerkeszthető és formázható azokkal a funkciókkal, melyek billentyűkombinációkkal is elérhetők. A diktáló funkció bekapcsolása után az elhangzó beszéd egy parancs értelmezőn fut át, amely az ABSONIC virtuális billentyűzeten keresztül a parancsot eljuttatja a kívánt alkalmazásnak.
 - Az automatikus beszédfelismerés működése mellett írásjelek és egyes szövegszerkesztési műveletek is diktálhatók, melyeket a rendszer értelmez és végrehajt
 - Ezek a lehetőségek nagy segítséget jelenthetnek a kézhasználatban korlátozott embereknek, nehezen gépelőknek, hiszen külső segítség nélkül tudják a szoftverek funkcióit használni. Bizonyos parancsok minden programban működnek (pl. Ctrl-C – másolás), viszont az alábbi szoftverekben vannak olyan egyedi parancsok is, melyek csak az adott szoftverben működnek és ezek a szoftverek diktálás előtt egy legördülő menüből kiválaszthatók: Microsoft Word, Microsoft Outlook, Thunderbird, Mozilla Firefox, Google Chrome, Google Dokumentumok, Gmail. A parancsok részletes listája mellékletben érhető el.
 - Informatikusok részére: bármely más szoftverrel és annak billentyűzet kombinációival bővíthető (RegEx parancsokkal) az alábbi fájl szerkesztésével: ABSONIC2\Dictation\database\hu_HU_config.txt
- **Virtuális egér:** az egér funkció bekapcsolása után az elhangzó beszéd egy parancs értelmezőn fut át, aminek segítségével az egér mutató mozgatása a képernyőn és az egér gombok megnyomása történik. A virtuális egér funkció használata közben a virtuális billentyűzet funkció nem működik.

Virtuális billentyűzet, diktáló és egér vezérlő szoftver felületi elemei (arról, hogy a szoftver mikor és hogyan jelenik meg, a későbbiekben olvashatunk):



- Start gomb
- Stop gomb
- D – diktáló üzemmód gomb
- abc – betűzés üzemmód gomb
- C – nagybetűvel kezdődő írás visszajelző
- F – csupa nagybetűvel való írásmód visszajelző
- M – egér parancs visszajelző
- L – bal egér gomb visszajelző
- R – jobb egér gomb visszajelző
- Click here to test – virtuális billentyűzet és diktáló teszt mező

Megjegyzés informatikusok részére:

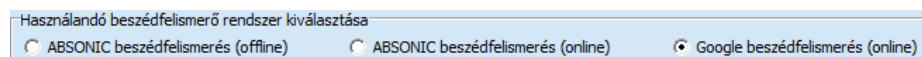
- Csak olyan alkalmazás szöveg mezőjébe lehetséges a szöveg írása, amely az ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse szoftvernél nem fut magasabb jogosultsági szinten!
- Ha az ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse rendszergazdai jogokkal fut, akkor más rendszergazdai joggal futó szoftverbe is tud írni. Ha általános jogokkal fut, akkor a rendszergazda nevében vagy rendszer nevében futó alkalmazásokba való írás nem lehetséges!

1. ABSONIC beállítások

1.1. Indítsuk el az **ABSONIC** programot

1.2. Kattintsunk a **Beállítások** (pl.: csavarkulcs ikon) / **Beállítások kiválasztása** / **Beszéd felismerés beállítása** parancsra a legördülő menüben

1.3. Válasszuk ki a **Használandó beszéd felismerő rendszer kiválasztása** közül a **Google beszéd felismerés (online)** -t.



1.3.1. Kattintsunk a **Mentés** gombra.

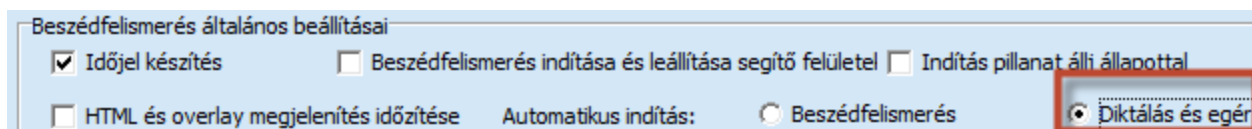
1.4. Virtuális billentyűzet használatához

1.4.1. Beállításokra nincs mód.

1.5. Diktáló és virtuális egér vezérlő rendszer használatához


1.5.1. Lehetőség van rá, hogy az ABSONIC indítása után a beszéd felismerés, a virtuális billentyűzet funkció és a diktáló rendszer automatikusan aktív válnon. Ha ezt szeretnénk, akkor a **Beszéd felismerés általános beállításai** alatt az **Automatikus**

indítás-nál kapcsoljuk be a **Diktálás és egér** gombot. Ekkor az ABSONIC szoftver az indítása után a tálcára kerül kis méretben.



1.5.2. Kattintsunk a **Mentés** gombra.

2. Virtuális billentyűzet használata

2.1. Indítsuk el az **ABSONIC** programot, majd kattintsunk a **Felvételek készítése egy hangforrásból** funkcióra. 

2.2. Az általános felvételkészítési beállítások után kattintsunk a **Virtuális billentyűzet indítása** gombra.



2.3. A hangrögzítés és beszéd felismerés azonnal elindul, amelynek az eredménye bármely olyan szöveg mezőben megjelenik, amelyet egérrel vagy billentyűzettel aktiváltunk. Tehát az a virtuális billentyűzet indítása után azonnal át kell lépni a kiválasztott felületre (például email vagy egy WORD szövegszerkesztő) és ott arra a kiválasztott mezőre, ahova beszéddel írni szeretnénk.

2.4. Ebben az alkalmazásban írásjelek és szövegszerkesztési parancsok nem vezérelhetők beszéddel (csak a diktálóban), kizárólag a manuálisan áthelyezett kurzor pozíciókba lehet a beszédet karakteresen beírni.

3. Diktáló rendszer használata a virtuális billentyűzettel

3.1. Használati mód kiválasztása a legördülő menüben

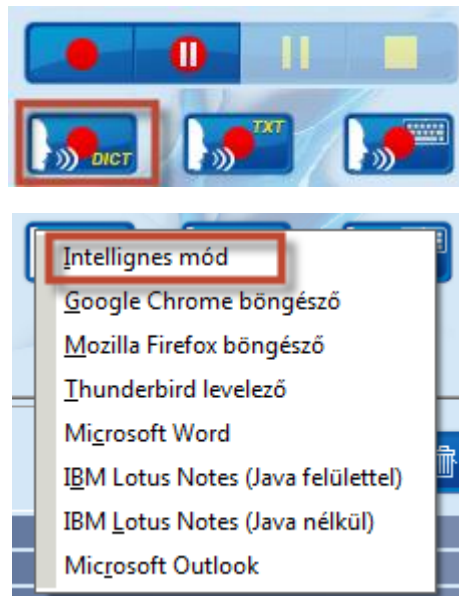
3.1.1. **Intelligens mód:** ebben az üzemmódban a rendszer automatikusan az éppen használt alkalmazáshoz alkalmazkodik, ezért az adott szoftverben használható billentyűzet funkciók és az általános billentyűzet funkciók is használhatók lesznek. Az automatikus alkalmazkodás miatt általában az **Intelligens mód** használata javasolt. Mivel az általános billentyű funkciók minden szoftverben működnek (pl.: diktálással írás, kurzor mozgatás, gomb megnyomása stb.), ezért egy más szoftverhez tartozó, váratlanul felugró ablak vezérlő elemei is akaratlanul megnyomhatók. Pl.: egy felugró naptár üzenet ablakának gombjait aktiválhatjuk véletlenül.

3.1.2. **Az Intelligens mód helyett egy konkrét alkalmazás kiválasztásával:** ebben az üzemmódban csak a kiválasztott alkalmazásba lehetséges a beszéd felismerés eredményének megjelenítése, valamint ehhez az alkalmazáshoz használható billentyűzet funkciók és az általános billentyűzet funkciók lesznek beszéddel

vezérelhetők, ezért a váratlanul felugró, más szoftverhez tartozó ablakok vezérlő elemei véletlenül sem aktiválhatók.

- Használati módtól függetlenül a nyelvhelyességi javítások működni fognak
- Mondatvégi írásjel után automatikus nagybetűs kezdés.
- Bizonyos szavak elé automatikusan vesző kerül, pl.: hogy; ennélfogva; illetve stb.
- Tulajdonnevek nagybetűvel kezdése pl.: Budapest; János stb.

3.1.3. A **Diktálás indítás** gombra kattintva láthatóvá válnak a legördülő menüben azok az alkalmazások, amelyek billentyű kombinációi használhatók. Az általános billentyű funkciók minden alkalmazásban vagy a Windows-ban is használhatók. Az általános billentyűfunkciók használatához való speciális mondatok a leíráshoz mellékelt táblázatból olvashatók ki.





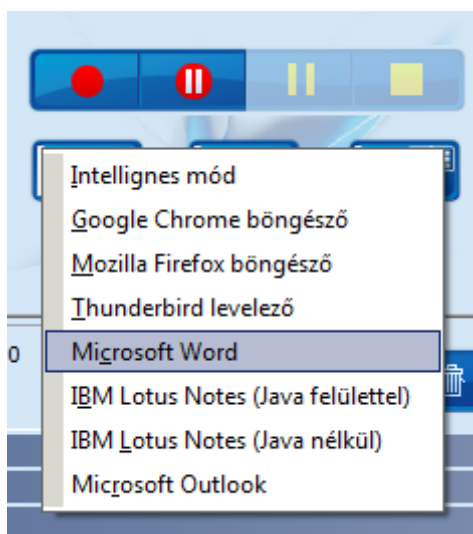
3.1.4. Intelligens mód-ban

Ha az ABSONIC automatikus indítása (**Beállítások** (pl.: csavarkulcs ikon) / **Beállítások kiválasztása** / **Alapbeállítások**) és a diktáló rendszer automatikus indítása (**Beállítások** (pl.: csavarkulcs ikon) / **Beállítások kiválasztása** / **Beszéd felismerés beállítása**) be van kapcsolva az ABSONIC-ban, akkor a Windows indítás után az automatikusan legördülő menüből az **Intelligens mód** és a diktáló- parancsértelmező mód lesz aktív. Tehát az **Intelligens módban**:

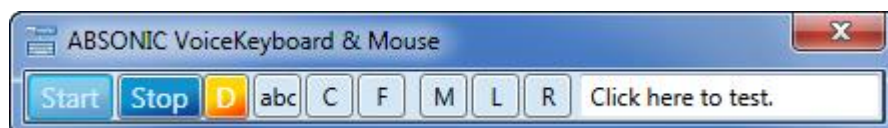
- 3.1.4.1. Ebben az üzemmódban a rendszer automatikusan az éppen használt alkalmazáshoz alkalmazkodik, ezért az adott szoftverben használható billentyűzet funkciók és az általános billentyűzet funkciók lesznek használhatók.
- 3.1.4.2. Ha egy szoftvernek valamely billentyű kombinációja és általános funkciók valamely billentyű kombinációja megegyezik, akkor a szoftver billentyű kombinációja felül fogja írni az általános funkciót.

3.1.5. Az Intelligens mód helyett egy konkrét alkalmazás kiválasztásával

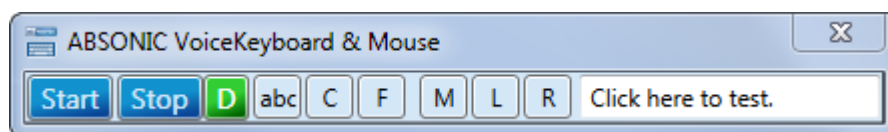
- 3.1.5.1. Ebben az üzemmódban csak a kiválasztott alkalmazásba lehetséges a beszéd felismerés eredményének megjelenítése, valamint ehhez az alkalmazáshoz használható billentyűzet funkciók és az általános billentyűzet funkciók lesznek beszéddel vezérelhetők.
- 3.1.5.2. Indítsuk el azt a programot, amelyben diktálni szeretnénk (pl. Microsoft Word).
- 3.1.5.3. Indítsuk el az **ABSONIC** programot, majd kattintsunk a **Felvételek készítése egy hangforrásból** funkcióra (a bal oldali függőleges ikonsor első eleme). 
- 3.1.5.4. Az általános felvételkészítési beállítások után kattintsunk a **Diktálás indítása** gombra  és válasszuk ki a használni kívánt programot.



- 3.1.5.5. Ekkor egy külön ablakban elindul az **ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse** program, ebben kattintsunk a **Start** gombra, akkor kékről sárga színűre változik a **Stop** gomb melletti **D** betűs gomb.

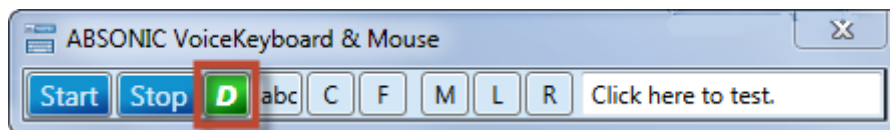


- 3.1.5.6. Amikor elkezdünk beszélni és a beszéd felismerés eredménye megjelenik a kiválasztott alkalmazás valamelyik aktív ablakában, akkor az **ABSONIC Voice Keyboard & Mouse** ablakban a **D** betűs gomb zöld színűre fog változni. Ha más alkalmazásba próbálunk szöveget írni, mint az általunk kiválasztott, akkor a **D** betűs gomb visszavált sárgára, ezzel jelezve, hogy olyan ablak van aktiválva, amelybe a szöveg írás nem lehetséges.



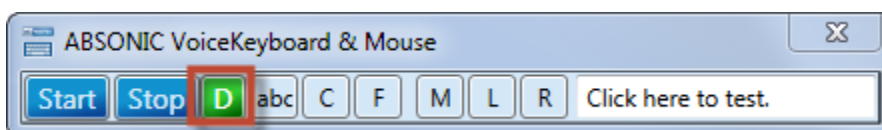
3.2. Diktáló-parancsértelmező üzemmód használata

Mindaddig, amíg a diktáló üzemmód gomb **D** betűje normál állapotban van, a beszéd felismerés eredménye leíródik abba a szöveg mezőbe, amibe kattintottunk, de parancs értelmezés nem történik (ekkor megegyezik a Virtuális billentyűzet üzemmóddal). Diktáló-parancsértelmező üzemmódban a **D** betű a zöld háttérben félkövérré és dőltté változik.



3.2.1. Diktáló-parancsértelmező üzemmód be- és kikapcsolása az alábbi három lehetőség bármelyikével

3.2.1.1. Az **ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse** kezelő felületéről a **D** betűs gombra való kattintással, vagy



3.2.1.2. az ABSONIC saját szövegszerkesztőjében a **Diktáló mód** gombra kattintással kapcsolható be- és ki.

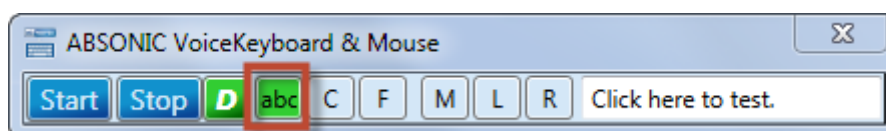


3.2.1.3. Beszéddel

3.2.1.3.1. A diktáló üzemmód bekapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Diktálás indul**” parancsot. A Diktáló-parancsértelmező használatához való speciális mondatok a leíráshoz mellékelt táblázatból olvashatók ki.

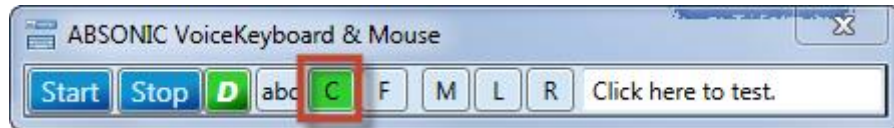
3.2.2. Minden alkalmazásban működő szöveg formázási parancsok: a Diktáló-parancsértelmező használatához való speciális parancsok a leíráshoz mellékelt táblázatból olvashatók ki.

3.2.2.1. Betűzés üzemmód bekapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Betűzés bekapcsolása**” parancsot. Az **abc** betűs állapotjelző háttére zöldre változik, az ezt követően kimondott szavak első betűjét írja le a program mindaddig, amíg ki nem mondjuk a betűzés üzemmód kikapcsolásához szükséges valamelyik parancsot, pl.: „**Betűzés vége**” parancsot. Pl.: Péter Wagner Aladár -> PWA

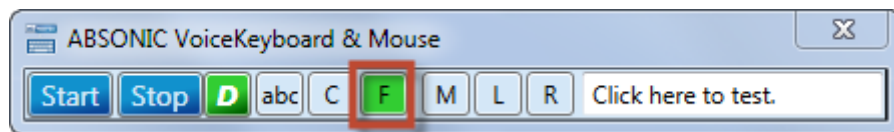


3.2.2.2. Az egy-egy szóra vonatkozó nagybetűs üzemmód bekapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Nagybetűvel**” parancsot. A

C betűs állapotjelző háttére zöldre változik, a következő kimondott szó első betűjét nagybetűvel írja le a program. Pl.: Próba



3.2.2.3. A végig nagybetűs üzemmód bekapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Végig nagybetűvel**” parancsot. Az **F** betűs állapotjelző háttére zöldre változik, ebben az esetben a következő kimondott szöveget végig nagybetűvel írja le a program mindaddig, amíg ki nem mondjuk a végig nagybetűvel üzemmód kikapcsolásához szükséges valamelyik parancsot, pl.: „**Végig nagybetűvel vége**” parancsot. Pl.: PRÓBA



3.2.3. Írásjelek és szimbólumok írása bármely szoftver szöveg mezőibe: a parancsokat tartalmazó táblázatban az Írásjelek és szimbólumok szakaszban található jelek írhatók le.

3.2.3.1. A táblázatból keressük ki a beszúrandó írásjelet vagy szimbólumot és mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**zárójel nyit**” parancsot. Pl.: zárójel nyit -> (

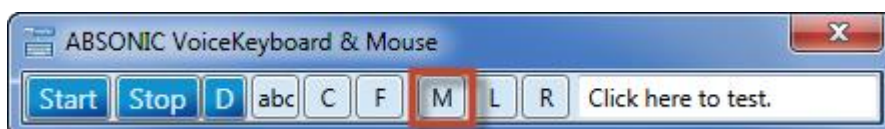
3.2.4. **ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse** áthelyezése a képernyőn beszéd vezérléssel: mivel az **ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse** alkalmazás a képernyő valamelyik részét mindig letakarja, ezért bizonyos műveleteknél útban lehet. Az alkalmazás két pozíciót vehet fel: felül vagy alul.

3.2.4.1. Az alkalmazás felülre való áthelyezéséhez mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. az „**ablak felülre**” parancsot. Ekkor az alkalmazás az aktív képernyő tetejére kerül.

3.2.4.2. Az alkalmazás alulra való áthelyezéséhez mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. az „**ablak alulra**” parancsot. Ekkor az alkalmazás az aktív képernyő aljára kerül.

4. Virtuális egér használata

Minden sikeresen értelmezett egér vezérlő parancs esetén az **M** betűs egér parancs visszajelző zöld színnel felvillan.



4.1. Egér vezérlő üzemmód bekapcsolása

4.1.1. Az egér üzemmód bekapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Egér bekapcsolása**” parancsot. A kilenc részre osztott egér vezérlő rács megjelenik, ebben az esetben a csak az egérhez tartozó parancsok értelmezése zajlik mindaddig, amíg ki nem mondjuk az egér vezérlő üzemmód kikapcsolásához szükséges valamelyik parancsot, pl.: „**Egér kikapcsolása**” parancsot.

1.	2.	3.
4.	5.	6.
7.	8.	9.

4.2. Egér vezérlő üzemmód kikapcsolása

4.2.1. Az egér üzemmód kikapcsolásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**Egér kikapcsolása**” parancsot. A kilenc részre osztott egér vezérlő rács eltűnik, ebben az esetben az egérhez tartozó parancsok értelmezése már nem történik.

4.2.2. Ha az egér vezérlő rács valamelyik mezője már aktiválva lett, akkor a rács kikapcsolható a rács inaktív részére való kattintás után az Alt+F4 billentyű kombinációval is, de ekkor a **ABSONIC VoiceKeyboard & Mouse** szoftver be fog záródni.

4.3. Egér mutató mozgatása

4.3.1. Gyors mozgatás

4.3.1.1. Az egér mutató gyors mozgatásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**hatos**” parancsot. A kilenc részre osztott egér vezérlő rács megfelelő számozott kerete közepére ugrik az egér mutató (a jelen példában az 6. mező közepére). Ekkor az adott keretben megjelenik újból egy kilenc részre osztott rács és a képernyő többi része halványabb takarást kap, hogy jól láthassuk, hogy az egér mutató a képernyő mely részén található. Ekkor az egérrel csak ebben a kijelölt részben lehet kattintani.

1.	2.	3.									
4.	5.	<table border="1"> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>									
7.	8.	9.									

4.3.1.2. A megjelent rácsban az 1-9 közötti számokhoz tartozó parancsokkal tovább mozgathatjuk az egér mutatót. Ezt addig folytathatjuk, amíg az egér mutató a kívánt pozícióba nem kerül.

4.3.1.3. Visszalépés egy szinttel feljebb

4.3.1.3.1. Az egér mutató egyel nagyobb rácsban való mozgatásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**vissza**” parancsot.

4.3.1.4. Alaphelyzet

4.3.1.4.1. Az egér mutató alaphelyzetbe mozgatásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**egér alaphelyzetbe**” parancsot. Az egér mutató a legnagyobb kilenc részre osztott egér vezérlő rács közepére ugrik.

4.3.2. Pontos mozgatus

4.3.2.1. A vezérlő rács aktív mezőjében az egér mutató pontos mozgatusához (le, fel, jobbra, balra) mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**jobbra**” parancsot. Az egér mutató valamennyit a kívánt irányba mozdul a képernyőn.

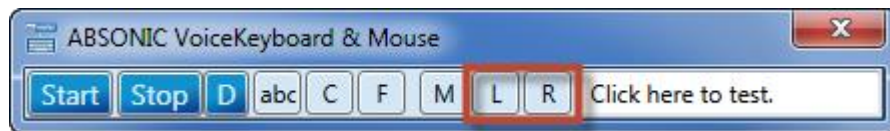
4.3.3. Pontosabb mozgatus

4.3.3.1. A vezérlőrács aktív mezőjében az egér mutató pontosabb mozgatusához (le, fel, jobbra, balra) mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**kicsit jobbra**” parancsot. Az egér mutató egy kicsit a kívánt irányba mozdul a képernyőn.

4.3.4. Legpontosabb mozgatus

4.3.4.1. A vezérlőrács aktív mezőjében az egér mutató legpontosabb mozgatusához (le, fel, jobbra, balra) mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**nagyon kicsit jobbra**” parancsot. Az egér mutató nagyon kicsit a kívánt irányba mozdul a képernyőn.

4.4. Egér gombok beszéd vezérelt használata: minden sikeresen értelmezett egér vezérlő parancs esetén az **L** betűs (bal) vagy az **R** betűs (jobb) egér parancs visszajelző zöld színnel felvillan. Kattintás esetén röviden, míg lenyomva tartás esetén hosszan villan fel.



4.4.1. Szimpla kattintás bal vagy jobb egér gombbal

4.4.1.1. Az egér mutatóval való szimpla kattintáshoz mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**jobb gomb kattintás**” parancsot. A mutató aktuális pozíciójában az egér megfelelő gombjával a kattintás megtörténik.

4.4.2. Dupla kattintás bal egér gombbal

4.4.2.1. Az egér mutatóval való dupla kattintáshoz (csak bal egér gomb) mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**dupla kattintás**” parancsot. A mutató aktuális pozíciójában az egér bal gombjával a dupla kattintás megtörténik.

4.4.3. Tripla kattintás bal egér gombbal

4.4.3.1. Az egér mutatóval való tripla kattintáshoz (csak bal egér gomb) mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**tripla kattintás**” parancsot. A mutató aktuális pozíciójában az egér bal gombjával a tripla kattintás megtörténik. Ez a funkció nem minden szoftverben működik, szövegszerkesztőkben általában a teljes sor kijelölésére használható.

4.4.4. Egér gombok nyomva tartása és felengedése

4.4.4.1. Az egér mutató aktuális pozíciójában való bal vagy jobb egér gomb lenyomva tartásához mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**bal gomb nyomva tartása**” parancsot. Ez után az egér mutató mozgatható a képernyőn.

4.4.4.2. A bal vagy jobb egér gomb felengedéséhez mondjuk ki a táblázatból az egyik ide tartozó parancsot, pl. a „**bal gomb felengedése**” parancsot.

5. Diktáló, egérvezérlő parancsok módosítása és bővítése

Az ABSONIC2\DictationService\database mappában található nyelvenként azok a konfigurációs fájlok, amelyekben a parancsok módosíthatók és bővíthetők, amihez ismerni kell a RegEx-et. A meglévő konfigurációs állományok megjegyzéseinek tanulmányozása javasolt a módosítások előtt. Javasolt másolat készítése ezekből a fájlokból, mielőtt bármilyen módosítást tennénk. Segítség a RegEx használatához az alábbi internetes oldalakon érhető el:

- http://vbence.web.elte.hu/regex_leiras.html
- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/base-types/regular-expressions>
- <https://www.regular-expressions.info/reference.html>
- <https://rextester.com/tester>

5.1. Az alábbi parancsok módosítására és bővítésére van lehetőség

5.1.1. Általános parancsok: ezek minden programban egyformán működnek, pl.: Mentés (Ctrl-S), Megnyitás (Ctrl-O) stb.

5.1.2. Olyan parancsok melyek csak egy programban működnek (pl. Thunderbird-ben email továbbítása vagy Microsoft Word-ben Oldaltörés)

5.1.3. Olyan parancsok melyek csak egy programban adott ablakában működnek (pl. Firefox böngészőben Google Dokumentumok)

5.1.4. Speciális karakterek (pl.: ✓, @, \$ stb.)

5.1.5. Mintázat alapú átalakítások pl. adott szavak előtt mindig vessző legyen, nagybetűvel kezdődjön egy mondat stb.

5.2. Az alábbi parancsok esetében csak módosításra van lehetőség

5.2.1. A diktáló-parancsértelmező indítása és leállítása parancsok

5.2.2. Formázási üzemmód parancsai:

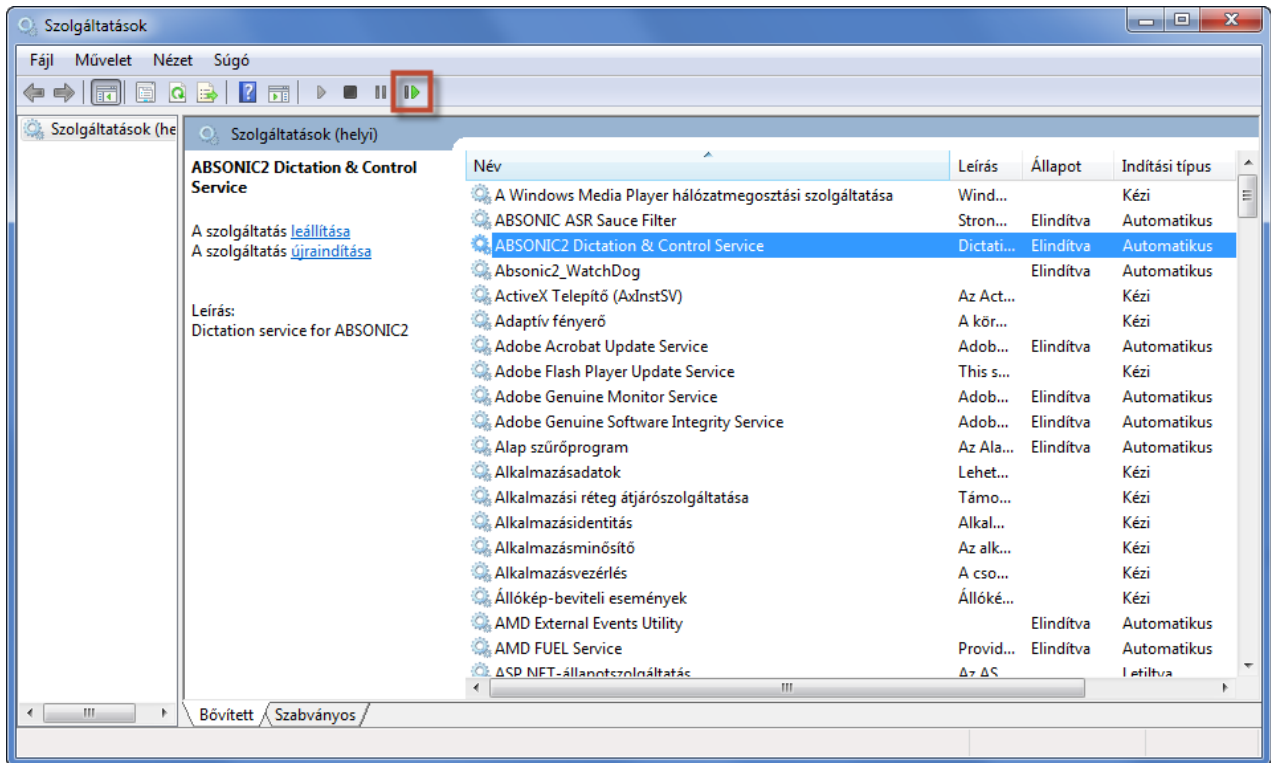
5.2.2.1. Betűzés

5.2.2.2. Nagybetűvel kezdve

5.2.2.3. Végig nagybetűvel

5.2.3. Egér vezérlő parancsok

5.3. A konfigurációs állományok módosítása után újra kell indítani az ABSONIC2 Dictation & Mouse Windows szolgáltatást:



5.4. A szolgáltatást érintő üzenetek és problémák eseményei a Windows eseménynaplóban találhatóak meg:

Eseménynapló

Fájl Művelet Nézet Súgó

Eseménynapló (Helyi)

- Egyéni nézetek
- Windows-naplók
 - Alkalmazás
 - Biztonság
 - Telepítés
 - Rendszer
 - Továbbított események
- Alkalmazás- és szolgáltatásn
- Előfizetések

Alkalmazás Események száma: 39 520

Szint	Dátum és idő	Forrás	Eseményazonosító	Feladatkategória
Információ	2019.10.25. 14:41:37	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	ABSONIC_DictationSe...	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:36	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:35	ABSONIC_DictationSe...	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:35	DictationService	0	Nincs
Hiba	2019.10.25. 14:41:35	DictationService	2800	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:34	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:34	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:34	DictationService	0	Nincs
Információ	2019.10.25. 14:41:34	DictationService	0	Nincs

Esemény 0, ABSONIC_DictationService

Általános **Részletek**

A szolgáltatás sikeresen elindult.